

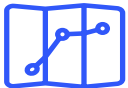
## FEBRUARI 2019

Tweede sessie met foodretalers, onderwijs en overheid verdieping en prioritering van de competenties. Uitkomst; op basis van deze input is Gilde bezig in landelijk project om kwalificatie dossiers voor MBO retail student te herijken.



## SEPTEMBER 2018

Start Instore Future Lab; Sessies met alle betrokken partijen.



# 1



## APRIL 2019

Toetsing van de geprioriteerde competenties bij retailmedewerkers. Uitkomst: **hospitality, verkoop-technieken, productkennis en passie.**



## MEI 2019

Ontwikkeling tool door professionals, docenten en studenten voor het ontwikkelen van deze competenties = **bordspel.**



## NOVEMBER 2018

Eerste sessie met foodretailers, onderwijs en overheid ophalen competenties retail medewerker van de toekomst.



## JUNI - JULI 2019

Toetsing prototype bordspel door studenten Zuyd bij twee foodretailers.



## SEPTEMBER 2019

Instore Future Lab Roadshow. Bij de Limburgse food retailers worden pizza sessies georganiseerd, tijdens deze sessies spelen studenten het spel met de medewerkers van de retailers.



## OKTOBER 2019

Foodretail event Dutch Design Week waar de uitkomsten en het spel gepresenteerd wordt aan alle Limburgse food retailers.



## JULI - AUGUSTUS 2019

Productie bordspel.

# Instore Future Lab

retail  
innovation  
centre